

使用手册 2902/2952

有关本说明书



- 按钮以图中所示的字母表示。
- 本说明书的每一节都会为您讲述一种模式的操作。有关技术资料等详情，请参阅“参考资料”一节中的说明。

部位说明

- 按 **C** 钮可切换各模式。在任意模式中执行操作之后（除按 **L** 钮之外），按 **C** 钮可返回至计时模式。
- 在任意模式中（设定画面显示时除外），按 **L** 钮可点亮画面的照明。



计时模式

计时模式用于设定及查阅当前时间及日期。



如何设定时间及日期

1. 在计时模式中按 **A** 钮。此时秒数位会开始闪烁，表示现已进入设定画面。
2. 按 **C** 钮依照下示顺序选择要设定的项目（闪烁）。



PM (下午) 指示符

3. 选择了要变更的设定项目后（闪烁），使用 **B** 钮如下所述更改设定值。

画面	目的：	操作：
50	将秒数值复位至 00	按 B 钮。
10:58	改变时或分数值	按 B (+) 钮。
04	改变年数值	
6-30	改变月或日数值	

- 按 **B** 钮时，若秒数值是于 30-59 之间，在秒数值回至 00 的同时，分数值亦会加 1。若秒数值是于 00-29 之间，分数值则保持不变。
- 4. 按 **A** 钮退出设定画面。
- 星期会根据您所设定的日期（年、月及日）自动进行设定调整。
- 年份可于 1995 年至 2039 年之间设定。
- 本表内藏有全自动日历，其会自动调整长短月及闰年的日期。日期一旦设定，除更换电池之后以外，无需再次更改。

如何切换 12 小时及 24 小时制

1. 在计时模式中按 **A** 钮。此时秒数位会在画面上闪烁，表示现已进入设定画面。
2. 按 **L** 钮交替选择 24 小时（24 指示符出现）及 12 小时（无 24 指示符）时制计时。
3. 按 **A** 钮退出设定画面。
- 选用 12 小时制时，P (下午) 指示符会在正午至深夜 11:59 之间在时数位的左侧出现。而在午夜至上午 11:59 之间，在时数位的左侧不会有任何指示符出现作表示。
- 选用 24 小时制时，时间会在 0:00 至 23:59 之间表示。同时，24 指示符会出现在画面上。
- 在倒数计时器模式及秒表模式画面显示时，P 及 24 指示符不会与计时模式时间一起在画面中显示。
- 本表的所有其他模式都会采用在计时模式中选择的 12 小时/24 小时制。

闹铃模式



多功能闹铃的闹铃时间可以指定时、分、月及日。通过设置可以使闹铃在到达闹铃时间时鸣响一次。

- 本表还备有整点响报功能，开启该功能后，本表会在每小时整点时发出 2 声鸣音。
- 若闪烁闹铃已开启，当闹铃或整点响报鸣响时画面照明也将闪烁。
- 本节中的所有操作都必须在闹铃模式中执行。请按 **C** 钮进入该模式。

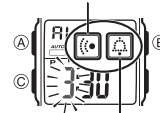
闹铃的种类

闹铃的种类是根据您所作的设定而定，如下所述。

- **每日闹铃**
只设定闹铃时间的时数值及分数值。如此设定，闹铃会在每日到达预设的时间时鸣响。
- **定日闹铃**
设定闹铃时间的月、日、时、分各数值。如此设定，闹铃会在到达设定的日期及时间时鸣响。
- **定月闹铃**
只设定闹铃时间的月、时、分数值。如此设定，闹铃会在设定的月份中每日到达设定时间时鸣响。
- **月次闹铃**
只设定闹铃时间的日、时、分数值。如此设定，闹铃会在每月到达设定的日期及时间时鸣响。

如何设定闹铃时间

闹铃开启指示符



整点响报开启指示符

1. 在闹铃模式中按 **A** 钮。此时闹铃时间的时数位会在画面上闪烁，表示现已进入设定画面。
2. 按 **C** 钮依照下示顺序选择设定项目（闪烁）。
3. 当某设定值闪烁时，按 **B** 钮增大设定值。

- 设定闹铃时，若无需设定日数值（如在设定每日闹铃、月次闹铃时），请将月数值设为 -。
- 使用 12 小时制设定闹铃时间时，请注意闹铃时间的上午（无指示符）或下午（P 指示符）的设定必须正确。

闹铃的动作

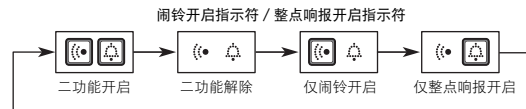
无论目前手表处于何种模式，每当到达预设的闹铃时间时闹铃会发出约 20 秒的鸣音。

如何在闹铃开始鸣响后停止闹铃音

按任意钮。

如何开启及解除闹铃及整点响报

在闹铃模式中，按 **B** 钮可循环选择开启及解除设定，如下所示。



- 闹铃鸣响时，闹铃开启指示符会闪烁。
- 闹铃开启指示符及整点响报开启指示符会在所有模式中显示。

倒数计时器模式



倒数计时器可在 1 秒钟至 24 小时之间设定。当倒数到达零时，闹铃会发出鸣音。

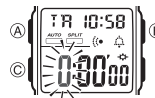
- 本倒数计时器还配备有自动重复功能，可在倒数到达零时，自动由最初的设定时间开始再次倒数。
- 若闪电闹铃已开启，当倒数闹铃鸣响时画面照明也将闪动。
- 本节中的所有操作都必须在倒数计时器模式中执行，请按 **(C)** 键进入该模式。

如何使用倒数计时器

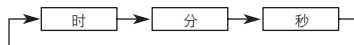
在倒数计时器模式中按 **(B)** 键，倒数计时器便会开始倒数。

- 当自动重复功能解除时，闹铃会在倒数到零时发出约 10 秒的鸣音。此时按任意键可停止闹铃。闹铃停止鸣响后，倒数时间会自动返回至最初设定的开始时间。
- 倒数开始时间为 10 秒或更短时，倒数闹铃将只鸣响一秒钟。
- 若用户不自行停止倒数的运作，即使退出倒数计时器模式，倒数计时亦会继续运作。
- 当倒数正在进行时，按 **(B)** 键可暂停倒数，再次按 **(B)** 键又可恢复倒数。
- 若要完全停止倒数，请首先暂停倒数（按 **(B)** 键），然后再按 **(A)** 键。此时，倒数时间会返回至最初设定的开始时间。

如何设定倒数开始时间



1. 在倒数计时器模式中按 **(A)** 键。此时倒数开始时间的时数位会开始闪动，表示现已进入设定画面。
2. 按 **(C)** 键依下顺序选择其他设定（闪动）。



3. 当某设定值闪动时，按 **(B)** 键更改设定值。
 - 若要将倒数开始时间设为 24 小时，请设定 **0:00**。
4. 按 **(A)** 键退出设定画面。

如何开启及解除自动重复功能

自动重复指示符

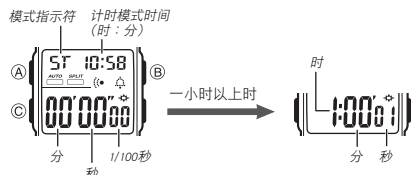


1. 在倒数计时器模式中按 **(A)** 键。此时倒数开始时间的时数位会开始闪动，表示现已进入设定画面。
2. 按 **(L)** 键交替开启（自动重复指示符显示）及解除（自动重复指示符不显示）自动重复功能。
3. 按 **(A)** 键退出设定画面。
- 开启自动重复功能后，当倒数到达零时，闹铃会发出鸣音，同时倒数会自动重新开始。您可按 **(B)** 键暂停倒数，然后按 **(A)** 键使倒数返回至最初设定的开始时间。
- 自动重复指示符只会在倒数计时器模式中出现。

秒表模式

秒表模式用于测量经过时间、中途时间与两名选手的完成时间。

- 本秒表的显示限度是 23 小时 59 分 59 秒。
- 经过时间到达一小时后，画面将以 1 秒钟为单位显示时、分、秒。
- 若不停止秒表，测时会一直不停地地进行。到达测时限度时，秒表会再次由 0 开始重新测时。
- 即使退出秒表模式，测时亦会继续进行。
- 若当中途时间在画面中显示时退出秒表模式，中途时间会被清除而画面会返回至经过时间的测量画面。
- 本节中的所有操作都必须在秒表模式中执行。请按 **(C)** 键进入该模式。

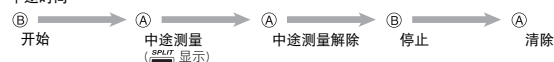


如何使用秒表测时

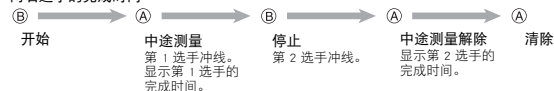
经过时间



中途时间



两名选手的完成时间



照明

本表使用一个 LED（发光二极管）及光导板提供照明。即使在黑暗中亦可使整幅显示画面明亮易观。

- 有关照明的其他重要资料，请参阅“照明须知”一节中的说明。



如何点亮照明

在任意模式中，按 **(L)** 键可点亮画面照明约两秒钟。

闪电闹铃

闪电闹铃功能经开启后，多功能闹铃、整点响报或倒数闹铃鸣响时画面照明将会闪动。

如何开启及解除闪电闹铃

在计时模式中，按住 **(B)** 键约两秒钟可交替开启（**(+)** 显示）及解除（**(+)** 不显示）闪电闹铃。

参考资料

在此节中我们会讲述更多有关操作本表的详情及技术资料。其中还包括有本表的某些功能及特长的使用注意事项。

画面的自动返回

当某数位在画面中闪动时，若不作任何操作经过 2 或 3 分钟，本表会自动储存您已作的设定并退出设定画面。

选择

使用 **(B)** 键可在画面中选择设定画面数据。在选择操作时，按住此键可高速切换数据。

照明须知

- 在直射阳光下，照明的光亮有可能会难以看清。
- 经常使用照明会缩短电池的寿命。